

Załącznik nr 4

I.p.	Nazwa	Opis/specyfikacja	Jednostka miary	Liczba	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
1.	Gra dydaktyczna - dodawanie i odejmowanie do 20	Gra dydaktyczna powinna zawierać - dwa zestawy kart i kartoników: jeden dotyczący dodawania, drugi odejmowania; - od 10 do 12 dwustronnych kart - od 60 do 108 dwustronnych kartoników z działaniami w postaci dwóch rodzajów zapisu (poziomego i pionowego).	szt.	12		
2.	Układanka dydaktyczna - dodawanie do 100	Zestaw powinien zawierać - 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności (min. po 24 elementy każda): • dodawanie i odejmowanie do 100 bez przekroczenia progu dziesiątki • dodawanie i odejmowanie do 100 z przekroczeniem progu dziesiątki.	szt.	12		
3.	Klocki logiczne	Pomoc dydaktyczna powinna zawierać - minimum 60 klocków w 5 kształtach, - minimalne wymiary dużych figur: kwadrat o boku 7,6 cm, koło o śr. 7,6 cm, trójkąt o boku 7,6 cm, prostokąt 7,6 x 3,8 cm, sześciokąt o boku 4 cm, - opakowanie tekturowe z przegródkami.	szt.	12		
4.	Mini bryły logiczne do klasyfikowania – 32 sztuki	Bryły geometryczne powinny być wykonane są z tworzywa sztucznego elastycznego minimum w 4 kolorach i w 4 wielkościach.	szt.	12		
5.	Zestaw do budowania szkieletów brył	Zestaw powinien zawierać kolorowe kulki z otworami o średnicy nie większej niż 2 cm i patyczki o różnej długości od 1,6 do 7,5 cm	szt.	12		
6.	Klocki geometryczne typu Dienes	Klocki geometryczne rozwijające logiczne myślenie. Zestaw powinien zawierać: - nie mniej niż 60 klocków, różniących się kolorem, grubością, wielkością i kształtem (koło, trójkąt, prostokąt, kwadrat) - minimalnie 12 plansz, - 3 sznurki - opakowanie drewniane	szt.	6		
7.	Mozaika wielokątów	Mozaika wielokątów powinna składać się minimum z 250 figur z tworzywa o grubości nie większej niż 0,5 cm. W zestawie minimum po 25 kwadratów, 25 sześciokątów, 50 trójkątów równobocznych, 50 trapezów oraz po 50 rombów w dwóch kolorach.	szt.	12		
8.	Logiczna łamigłówka geometryczna	Zestaw grupowy powinien składać się z 6 kompletów po 12 płaskich figur geometrycznych o tej samej powierzchni, lecz innym kształcie, w 6 kolorach. Każdy	szt.	2		

		element wykonany z tworzywa o grubości około 0,3 cm.				
9.	Bryły geometryczne i ich siatki	Zestaw powinien zawierać maksymalnie 8 brył geometrycznych wykonanych z przezroczystego tworzywa sztucznego. Do brył dołączone kolorowe siatki.	szt.	2		
10.	Bryły porównawcze otwarte-zestaw	Pomoc dydaktyczna do badania objętości i wyprowadzania wzoru na objętość. Zestaw powinien zawierać minimum 6 brył o wysokości co najmniej 10 cm.	szt.	5		
11.	Krzyż geometryczny	Przyrząd składa się z dwóch drewnianych listew, każda o długości minimum 100 cm; listwy są połączone środkową śrubą. Przyrząd powinien posiadać wbudowane magnesy do mocowania go do tablicy.	szt.	4		
12.	Bryły geometryczne składane	Bryły geometryczne składane, wykonane z tworzywa z wyjmowaną podstawą. Każda bryła powinna mieć swoją siatkę, wykonaną z tworzywa. Zestaw powinien zawierać: walec, stożek, sześciian, czworościan, prostopadłościan, graniastosłup sześciokątny, graniastosłup trójkątny, ostrosłup o podstawie kwadratu.	szt.	4		
13.	Cyrkiel	Pomoc dydaktyczna do pracy przy tablicy o wymiarach nie mniejszych niż 485x20x40 mm. Jedno ramię z uchwytem na kredę (regulacja); Drugie ramię z wymienną przystawką zakończoną przyssawką gumową;	szt.	5		
14.	Prostokątny układ współrzędnych – magnetyczny	Plansza wykonana z folii magnetycznej - laminowana - o wymiarach nie mniejszych niż 83 x 93 cm.	szt.	4		
15.	Linijka arytmetyczna od (-15) do (+15) z klockami	Linijka powinna być wykonana z przezroczystego tworzywa o długości powyżej 30cm. W zestawie po 30 klocków w dwóch kolorach o boku nie większym niż 1 cm.	szt.	40		
16.	Ułamkowe koła magnetyczne	Zestaw powinien zawierać 9 kół o średnicy minimum 20 cm (łącznie od 50 do 55 elementów). Na kołach przedstawione są ułamki: 1, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{10}$, $\frac{1}{12}$. Wykonanie z lekkiego materiału (pianki) podklejonego folią magnetyczną o grubości nie mniejszej niż 5 mm.	szt.	4		
17.	Bryły obrotowe zestaw	Zestaw powinien zawierać minimum 6 brył geometrycznych, wykonanych z przezroczystego tworzywa sztucznego z zaznaczonymi wysokościami, przekątnymi i płaszczyznami przekroju. Wysokość brył nie mniejsza niż 17 cm.	szt.	2		
18.	Zestaw brył geometrycznych z siatkami do rozkładania	Zestaw siatek z tworzywa w liczbie minimum 10 sztuk, po złożeniu wysokość brył około 10 cm. W zestawie powinny być karty pracy do kopiowania.	szt.	5		
19.	Ostrosłupy i	Zestaw powinien zawierać 6 brył o wysokości około 18 cm.	szt.	2		

	graniastosłupy					
20.	Bryły pełne kolorowe	Zestaw powinien zawierać od 15 do 20 sztuk brył o wysokości nie mniejszej niż 10 cm, wykonanych z tworzywa.	szt.	2		
21.	Przyrząd do demonstracji powstawania brył obrotowych	Zestaw powinien zawierać statyw do mocowania ramek oraz od 15 do 18 ramek w różnych kształtach, zasilacz i osłonę.	szt.	2		
22.	Zegar angielski do nauki czasu, miesięcy, pór roku	Drewniany kalendarz/zegar z napisami w języku angielskim i z ruchomymi elementami. Na środku kalendarza zegar z tarczą od 1 do 12 i obrotowymi wskazówkami. Tablica powinna zawierać 12 miesięcy, 7 dni tygodnia i 31 dni miesiąca.	szt.	1		
23.	Pakiet dla ucznia do nauki języka angielskiego + CD	Zestaw powinien zawierać książeczkę, słuchowisko – bajkę na płycie CD w języku angielskim i polskim, około od 100 do 120 kart – zagadek obrazkowych i quizów do nauki języka angielskiego.	szt.	2		
24.	Zestaw do nauki języka angielskiego dla ucznia 6-9 lat	Zestaw powinien zawierać kolorową książeczkę dla dzieci w wieku 6-9 lat, od 100 do 110 zagadek obrazkowych.	szt.	2		
25.	Gra karciana do nauki słownictwa angielskiego.	Gra karciana do nauki słownictwa angielskiego powinna zawierać minimum 105 kart, słownik obrazkowy, około 200 słówek, 2 zestawy słówek na dwóch poziomach zaawansowania, 3 warianty gry, kilkanaście kategorii tematycznych.	szt.	2		
26.	Edukacyjna gra logiczna do nauki języka angielskiego – wersja angielska	Gra logiczna w języku angielskim, powinna zawierać od 50 do 60 kart z pytaniami, klepsydre, kostkę i 4 pionki.	szt.	2		
27.	Gra karciana do nauki czasowników angielskich.	Pomoc dydaktyczna. Gra karciana do nauki czasowników angielskich. Powinna zawierać nie mniej niż 55 kart i słowniczek.	szt.	7		
28.	Gra karciana do nauki przymiotników angielskich	Pomoc dydaktyczna. Gra karciana do nauki przymiotników angielskich. Powinna zawierać nie mniej niż 55 kart i słowniczek.	szt.	7		
29.	Gra do nauki słownictwa języka niemieckiego	Zestaw do nauki słownictwa języka niemieckiego, powinien zawierać minimum 100 kart z obrazkami i wyrazami, minimum 36 plansz, broszurę metodyczną w języku niemieckim, instrukcję w języku polskim, dodatkową kostkę do gry.	szt.	8		
30.	Kółko i krzyżyk	Gra strategiczna -przestrzenna do rozgrywania przez dwóch graczy. Wersja 3D do rozgrywania na 3 płaszczyznach: pionowym, poziomym i ukośnym.	szt.	15		
31.	Kolorowe klocki do zabaw przestrzennych	Klocki konstrukcyjne do zabaw przestrzennych w kształcie 6 ramiennych płatków śniegu (gwiazdek) w	szt.	15		

		różnych kolorach. Zestaw powinien zawierać minimum 340 elementów o średnicy około 4 cm.				
32.	Karty pracy do kolorowych klocków do zabaw przestrzennych	Karty do układania klocków przestrzennych w kształcie 6 ramiennych płatków śniegu; Wymiary pojedynczego elementu około 11,5 x 11,5 cm, min. 24 szt; pudełko.	szt.	8		
33.	Klocki elastyczne	Zestaw powinien zawierać od 300 do 330 plastikowych giętkich klocków, łączących się ze sobą zatrzaskami o wymiarach minimum 2 x 4 cm.	szt.	15		
34.	Karty pracy do elastycznych klocków	Zestaw powinien zawierać nie mniej niż 24 karty z przykładowymi figurami przestrzennymi do budowania z elastycznych klocków. Wymiary pojedynczego elementu około 11,5 x 11,5 cm	szt.	8		
35.	Sześciany	Zestaw powinien zawierać dwukolorowe, plastikowe klocki w kształcie sześcianu o boku długości nie większej niż 4 cm; w zestawie nie mniej niż 36 klocków.	szt.	15		
36.	Karty pracy do klocków sześciany	Zestaw powinien zawierać nie mniej niż 24 karty z przykładowymi wzorami do budowania z klocków dwukolorowe sześciany. Wymiary pojedynczego elementu około 11,5 x 11,5 cm.	szt.	8		
37.	Klocki konstrukcyjne w kształcie zębatek	Kolorowe klocki do zabaw przestrzennych, zestaw powinien zawierać minimum 80 elementów o średnicy nie mniejszej niż 4,3 cm.	szt.	15		
38.	Karta pracy do klocków konstrukcyjnych w kształcie zębatek	Karty pracy do kolorowych klocków konstrukcyjnych w kształcie zębatek, zestaw powinien zawierać nie mniej niż 24 karty, wymiary pojedynczego elementu około 11,5 x 11,5 cm.	szt.	8		
39.	Klocki konstrukcyjne	Klocki konstrukcyjne w kształcie zbliżonym do diamentu, zestaw powinien zawierać nie mniej niż 15 elementów w różnych kształtach, wymiary od 2,5 x 2,5 cm do około 12 x 12 cm.	szt.	15		
40.	Gra zręcznościowa	Gra polega na wyciąganiu klocków z wieży i układaniu ich na jej szczycie. Zestaw powinien zawierać od 46 do 54 kolorowych klocków o wymiarach około: 7,5 x 2,5 x 1,5 cm i kostki do gry z zaznaczonymi kolorami.	szt.	6		
41.	Dzwonki z przyciskiem	Kolorowe metalowe dzwonki diatoniczne naciskane z góry.	szt.	15		
42.	Znane melodie na dzwonki	Karty pracy do kolorowych dzwonków diatonicznych, każdy zestaw powinien posiadać minimum 24 znane, łatwe do zagrania przez dzieci melodie.	szt.	15		
43.	Gra planszowa typu prawda - fałsz	Gra planszowa. Pudełko powinno zawierać: planszę, od 200 do 220 kart stwierdzeń, minimum 12 kart prawda/fałsz, minimum 2 karty "kategoria", minimum 6 pionków,	szt.	5		

		kostkę, klepsydrę.				
44.	Sygnalizator odpowiedzi	Powinien służyć nauczycielowi w niewerbalnej komunikacji z dziećmi. Kolorowe sygnalizatory gotowości drużyny do udzielenia odpowiedzi.	szt.	5		
45.	Mata edukacyjna	Kolorowy dywan edukacyjnym ma służyć do nauki z zakresu edukacji polonistycznej, językowej – angielski, matematycznej, przyrodniczej, muzycznej, podstaw programowania. Zestaw powinien zawierać matę edukacyjną o wymiarach minimum 179 cm x 200 cm i 12 x 12 pól, przewijane panele, duże kostki 6-ścienne i 12-ścienne, kartoniki z różnymi symbolami, m.in. liczby, znaki rzymskie, literami, znakami matematycznymi, znakami do programowania, pionkami szachowymi.	szt.	1		
46.	Pólecčka z kolorowymi woreczkami	Zestaw powinien zawierać półeczkę z 4-5 kolorowymi woreczkami z nieprzezroczystej tkaniny. Wymiary półki od 68-80 do 16-18 cm (dł. x szer.). Służy do rozpoznawania przedmiotów za pomocą dotyku.	szt.	1		
47.	Skrzynka - zgadywanka sensoryczna	Ścianka ze sklejki z dwoma otworami na woreczki do odgadywania przedmiotów za pomocą dotyku.	szt.	1		
48.	Pufy/siedziska dla dzieci edukacji wczesnoszkolnej	Komplet puf/skrzyń dla uczniów, wykonanych z pianki i pokryte materiałem PCW, na stelażu z płyty laminowanej. Siedziska powinny być w różnych kształtach i kolorach, stanowiących jedną całość. Ilość puf w zestawie od 3 do 6. Długość zestawu do 105 cm do 260 cm. Wysokość powyżej 20 cm.	szt.	1		
49.	Tor w kształcie ósemki	Tor powinien być wykonany z płyty laminowanej lub bambusa, w kształcie leżącej ósemki z kulkami. Tor powinien usprawnić koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną.	szt.	15		
50.	Gra edukacyjna – przypisująca codzienne czynności do odpowiedniej pory dnia	Gra powinna składać się z 4 plansz - puzzli, każda o wymiarach ok. 10,5 x 65 cm	szt.	1		
51.	Techniczne Klocki Robot 2w1	Konstrukcyjne klocki techniczne powinny umożliwiać tworzenie budowli przestrzennych. Zestaw powinien umożliwiać konstrukcję 2 rodzajów budowli, np. mobilnego robota i mobilnego wiertła obrotowego z możliwością sterowania za pomocą pilota. Zestaw powinien zawierać od 600 do 650 elementów, w tym: kolorowe klocki,	szt.	15		

		gumowe duże koła, pilot zdalnego sterowania 2,4 GHz, silnik, kabel USB, ładowarka ładowana przez kabel USB, instrukcja obrazkowa.				
52.	Zegar nauka przez zabawę	Zegar z drewnianą tarczą o średnicy minimum 18 cm z wyraźnie zaznaczonymi minutami i godzinami w systemie 24 godzinnym.	szt.	12		
53.	Tabliczka mnożenia z koralikami	Tabliczka do mnożenia z koralikami, wykorzystywana w metodzie Montessori.	szt.	15		
54.	Szachy	Gra edukacyjna. Szachownica z kasetką do przechowywania figur. Komplet figur szachowych w kolorze czarnym i białym.	szt.	7		
55.	Warcaby, młynek	Gra planszowa powinna zawierać planszę i 2 x 20 pionków w dwóch różnych kolorach.	szt.	7		
56.	Gra typu Okręty	Gra edukacyjna w formie walizki powinna zawierać instrukcję, komplet kołków w dwóch kolorach, okręty 1,2,3 i 4 masztowe, 2 zamykane ścianki.	szt.	7		
57.	Halma, warcaby	Gra planszowa powinna zawierać kwadratową planszę i 4 x 19 pionków w czterech różnych kolorach.	szt.	7		
58.	Gra typu Master Mind	Gra edukacyjna powinna zawierać: drewnianą planszę, 32 pionki w różnych kolorach.	szt.	7		
59.	Klocki geometryczne	Pomoc dydaktyczna powinna zawierać klocki drewniane, różnokształtne bryły geometryczne (sześciiany trwale połączone) minimum w sześciu kolorach wymiary sześcianu około 3x3x3cm. Do zestawu powinna być dołączona książeczka z rysunkami instruktażowymi.	szt.	7		
60.	Gra strategiczno-ekonomiczna o zarządzaniu firmą PC	Strategiczna gra ekonomiczna o zarządzaniu firmą farmaceutyczną. rodzaj nośnika: CD/DVD wersja językowa: Angielska Polska (napisy) licencja: 1 stanowisko	szt.	8		
61.	Gra symulator miast	Gra symulacyjno-strategiczna umożliwiająca tworzenie miast, w tym miast europejskich oraz miast przyszłości Wersja językowa: Polska (dubbing) licencja: 1 stanowisko	szt.	8		
62.	Gra matematyczna utrwalająca pojęcie liczby i dodawania	Zestaw powinien składać się z minimum 36 trójkątów do budowy piramid. Służy do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Do rozwiązania ponad 40 zadań.	szt.	10		
63.	Gra matematyczna utrwalająca pojęcie liczby i mnożenia	Pomoc dydaktyczna. Służy do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i mnożenia. Zestaw powinien zawierać minimum 49 trójkątów do budowy piramid. Do rozwiązania ponad 60 zadań.	szt.	10		
64.	Gra logiczna typu Scrabble	Gra powinna zawierać nie mniej niż 100 płytek z literami alfabetu, plansze i 4	szt.	1		

		podstawki.				
65.	Gra w trójkąty	Gra logiczna polegająca na dokładaniu kolorowych trójkątów, powinna zawierać nie mniej niż 124 kartonowe trójkąty, minimum 6 znaczników i tor punktacji.	szt.	1		
66.	Gra familijna	Gra polega na pozbyciu się wszystkich kostek z liczbami poprzez wykładanie ciągów minimum 3-liczbowych Zestaw powinien zawierać od 100 do 120 kostek z liczbami i minimum 4 podstawki.	szt.	1		
67.	Matematyka – gra na spostrzegawczość	Gra logiczna powinna zawierać minimum 71 kart matematycznych, 1 klepsydre i 1 kostkę. Polega na zapamiętywaniu szczegółów na obrazkach i udzielaniu odpowiedzi zawartej na karcie. Zadania mają dotyczyć np. figur geometrycznych, kątów, działań i itp.	szt.	1		
68.	Gra typu Milionerzy lub równoważna	Gra planszowa powinna zawierać 1 planszę do gry, nie mniej niż: 4 ramki na karty Pytanie i Odpowiedź, 20 kart Pytanie do publiczności/Telefon do przyjaciela, 12 żetonów Kół Ratunkowych, 6 pionków, 30 czeków, 7 kart dodatkowych z ciekawostkami.	szt.	1		
69.	Gra typu Szarada	Gra dla 2-4 graczy powinna zawierać planszę i kamienie z nadrukowanymi literami oraz ich wartością punktową.	szt.	1		
70.	Gra strategiczna typu Monopoli	Gra strategiczna rozwijająca finansowe umiejętności. Zestaw powinien zawierać 1 planszę do gry, 1 terminal do kart płatniczych, nie mniej niż: 4 plastikowe pionki, 22 domy, 2 kostki do gry, 49 kart (4 płatnicze, 22 Tytuł Własności, 23 Wydarzenia).	szt.	1		
71.	Gra strategiczna dotycząca budowania własnej firmy	Strategiczna gra planszowa dla 2-7 graczy, polegająca na założeniu firmy, płaceniu pensji, podatków i zaciąganiu kredytów. Powinna zawierać między innymi: karty postaci, karty zdarzeń, karty pracowników, karty pożyczek, kostkę, planszę, pieniądze, minimum 7 pionków.	szt.	1		
72.	Strategiczna gra finansowo-ekonomiczna	Gra planszowa powinna zawierać karty Inwestycja i Szansa, znaczniki inwestycji, pionki do gry, kostkę, banknoty, planszę. Celem gry jest kupowanie akcji i inwestowanie gotówki.	szt.	1		
73.	Gra planszowa typu Postaw na milion lub równoważna	Gra strategiczna, powinna zawierać co najmniej 1 planszę, pieniądze, karty z nie mniej niż 400 pytaniami, karty zasłaniające, 1 licznik rund. Grę rozpoczyna się z milionem złotych. Polega na udzieleniu poprawnej odpowiedzi na 8 pytań w 8 rundach. Pieniądze postawione na błędne odpowiedzi przepadają.	szt.	1		
74.	Globus konturowy podświetlany	Pomoc dydaktyczna. Średnica min 25 cm, wysokość min 38 cm.	szt.	8		

75.	Zestaw mierników elektronicznych do pomiarów środowiskowych	Pomoc dydaktyczna, powinna zawierać minimum 4 przyrządy do pomiarów ekologicznych: 1. Miernik temperatury i wilgotności - 10/+50°C, 10-99% 2. Cyfrowy miernik światła Luxometr 3. Anemometr Miernik Wiatru z termometrem 4. Miernik poziomu dźwięku 30-130 dBA.	szt.	1		
76.	Polska mapa ścienna, fizyczna /mapa do ćwiczeń	Dwustronna mapa ścienna w skali 1 : 500 000, z wersją ćwiczeniową.	szt.	1		
77.	Świat mapa fizyczna i do ćwiczeń	Dwustronna mapa ścienna pomniejszenie maksymalnie do 19 milionów.	szt.	1		
78.	Europa. Mapa ogólnogeograficzna (fizyczna) / do ćwiczeń.	Pomoc dydaktyczna. Dwustronna mapa ogólnogeograficzna Europy z wersją ćwiczeniową w skali 1:3 300 000	szt.	1		
79.	Lupa plastikowa dwustronna	Pomoc dydaktyczna. lupa powiększająca nie mniej niż 3x30 mm i 6x30mm	szt.	10		
80.	Zestaw 15 podstawowych skał do testowania z lupką	Pomoc dydaktyczna, zestaw powinien zawierać po 5 przedstawicieli skał magmowych, osadowych , przeobrażonych prezentująca cechy takie jak barwa, rysa, połysk, twardość.	szt.	1		
81.	Zestaw do pomiaru gleby	Pomoc dydaktyczna. Zestaw doświadczeń opisujących cechy i role gleby: skład mineralny, podstawowe funkcje, trwałość struktury gruzełkowate, wilgotność, zdolność filtracyjną, pojemność wodną, odczyn, sorpcję fizyczną, wpływ nawozów na strukturę gruzełkowatą, wpływ wapnowania na jej odczyn, budowę dżdżownic i wpływ na użytkowanie gleb, i inne. Niezbędne wyposażenie: cylindry, szalki Petriego, zlewki, pipety, pęseta, fiolki z korkami, lejki, sito i siatka, sączki, lupy, szpatułka dwustronna, łopatka do gleby, substancje, w tym reagent ze skalą kolorymetryczną. Karty pracy.	szt.	1		
82.	Apteczka z wyposażeniem	Apteczka przemysłowa powinna składać się z walizki oraz podstawowego wyposażenia służącego do udzielania pierwszej pomocy (skład wg. normy Din 13157). Możliwość mocowania na ścianie.	szt.	1		
83.	Czajnik elektryczny z regulacją temperatury	Czajnik powinien być wyposażony w system, który umożliwia precyzyjny wybór temperatury, pojemność 1,7 l, obrotowa baza, stal szlachetna.	szt.	1		
84.	Zestaw litr do porównywania objętości	Zestaw powinien zawierać przezroczyste pojemniki przedstawiające zależność między objętością, masą i kształtem. Pojemniki o pojemności od 250 ml do 1 l.	szt.	1		
85.	Alfabet z	Zestaw powinien zawierać minimum 32	szt.	1		

	obrazkami	dwustronne karty formatu A4.				
86.	Duże karty z liczbami	Pomoc dydaktyczna do matematyki praca metodą Montessori, liczby od 1-9000 o różnej długości i kolorach. Służą do zapoznania się z systemem dziesiętnym oraz ćwiczeniem dodawania i odejmowania.	szt.	1		
87.	Sylaby otwarte z grupą spółgłoskową	Pomoc dydaktyczna powinna zawierać kartoniki lub klocki z zapisanymi sylabami (litery drukowane).	szt.	1		
88.	Wielkie litery magnetyczne	Zestaw powinien zawierać duże litery z plastiku lub drewna, w zestawie minimum 42 elementy.	szt.	4		
89.	Układanka do nauki czytania	Pomoc edukacyjna dla dzieci uczących się czytać. Zestaw powinien zawierać minimum 21 kompletów złożonych z obrazka, pociętego obrazka z podpisem, podpisu, sylaby. Format A5.	szt.	2		
90.	Alfabet polski pisane litery i cyfry	Zestaw do nauki liter i cyfr powinien być wykonany z płyty typu HDF. Wielkie i małe litery oraz cyfry powinny być wytłoczone. Zestaw powinien zawierać: drewnianą skrzynkę, od 80 do 100 wyłobionych płytek: - minimum 74 sztuki z małymi i wielkimi literami pisanymi, - minimum 10 sztuk z cyframi - minimum 4 sztuki z podstawowymi znakami matematycznymi.	szt.	1		
91.	Gra do nauki zasad ortografii	Pomoc dydaktyczna do nauki zasad ortograficznych. W zestawie powinno znajdować się minimum 25 trójkątów do budowania piramidy i minimum 30 zadań z zasad pisowni wyrazów z "u", "ó", "ż", "rz", "h", "ch".	szt.	6		
92.	Gra do utrwalania poznanych zasad ortograficznych	Gra to materiał ćwiczeniowy utrwalający poznane zasady ortograficzne. Zestaw powinien zawierać minimum 25 trójkątów służących do budowy piramidy i minimum 30 zadań z zasad pisowni wyrazów z "u", "ó", "ż", "rz", "h", "ch" - wymiennych.	szt.	4		
93.	Język polski. Ortografia, składnia, frazeologia i fonetyka dla SP-program multimedialny	Program do tablicy interaktywnej, służący do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości oraz doskonalenia języka polskiego w zakresie składni, frazeologii, słowotwórstwa, ortografii i interpunkcji na poziomie szkoły podstawowej.	szt.	1		
94.	Język polski. Części mowy -program multimedialny	Multimedialny program edukacyjny do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości oraz doskonalenia języka polskiego w zakresie odmiennych i nieodmiennych części mowy.	szt.	1		
95.	Język polski. Części zdania, ortografia i stylistyka -program multimedialny	Multimedialny program edukacyjny służy do przećwiczenia i sprawdzenia wiadomości oraz do doskonalenia języka polskiego w zakresie składni zdania, frazeologii, słowotwórstwa, ortografii i interpunkcji, przeznaczony dla klas 7-8.	szt.	1		

96.	Zestaw plansz do języka polskiego 4-6 z programem multimedialnym	Zestaw dydaktyczny powinien zawierać: - minimum 60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plansz poglądowych w formacie A-3; -program komputerowy na płycie CD (powinien zawierać minimum 60 kolorowych plansz i minimum 60 ilustrowanych kart pracy, łącznie minimum 200 – 300 ćwiczeń w zależności od przedmiotu).	szt.	1		
97.	Układanka dydaktyczna abecadło	Układanka dydaktyczna powinna zawierać minimum 70 kwadratowych, dwustronnych tafelków, minimum 70 prostokątnych, dwustronnych kartoników, książeczkę - instrukcję, minimum 4 notesiki.	szt.	5		
98.	Zestaw do analizy czytania	Materiał przygotowujący dzieci do rozbioru fraz i słów. Zestaw powinien być wykonany z drewna i powinien zawierać płytę, strzałki i koła.	szt.	5		
99.	Zestaw do malowania palcami	Zestaw farb do malowania palcami w zestawie 4-6 kolorów. Łatwo zmywalne ze skóry.	szt.	1		
100.	Paluszek gra edukacyjna	Gra edukacyjna powinna zawierać nie mniej niż 18 kart zadań, pojemnik o przekątnej minimum 13 cm z otworami w spodniej części, minimum 24 kuleczki.	szt.	1		
101.	Farby sensoryczne	Farby do malowania palcami, sensoryczne, minimum 6 x 500 ml.	szt.	1		
102.	Przezroczyste pileczki	Zestaw od 4 do 9 sztuk sensorycznych pileczek o średnicy minimum 10 cm.	szt.	1		
103.	Ściskacz sensoryczny	3 do 6 ringo (miękkie, średnie, twarde) - śr. 6,5 cm (przekrój 1,3 cm) - z kauczuku 3 do 6 ringo (miękkie, średnie, twarde) - śr. 6,5 cm (przekrój 1,3 cm) - z kauczuku.	szt.	1		
104.	Ster sensoryczny	Średnica: nie mniej niż 15 cm. Zabawka powinna składać się z minimum 6 ramion: 3 z kulkami i 3 z uchwytami. Powinna posiadać specjalne wypustki do stymulacji sensorycznej.	szt.	1		
105.	Sportowe dyski	Zestaw powinien zawierać od 2 do 9 dysków o dopuszczalnych średnicach 30 cm, 17 cm lub 9,5 cm.	szt.	1		
106.	Łapanie pileczki - gra zręcznościowa.	Gra zręcznościowa powinna składać się z kulki na sznurku przywiązanej do kija, na końcu którego zamocowany jest kubek. Zabawka w całości wykonana powinna być z drewna.	szt.	5		
107.	Gra typu twister	Gra zręcznościowa powinna zawierać strzałkę obrotową i matę o wymiarach minimum 175 x 115 cm.	szt.	1		
108.	Ślady dłoni	Kolorowe elementy w kształcie dłoni, wykonane z gumy lub miękkiego tworzywa podgumowanego, o chropowatej powierzchni 6-12 par.	szt.	1		
109.	Ślady stóp	Kolorowe elementy w kształcie stóp, wykonane z gumy, o chropowatej powierzchni, wym. 22- 23 cm; 12 szt. (6	szt.	1		

		par).				
110.	Polarowe piłki	W zestawie powinny być minimum 4 piłki w różnych kolorach o średnicy około 5 cm.	szt.	1		
111.	Polarowa piłka	Kolorowa piłka z polaru o średnicy nie mniejszej niż 10 cm.	szt.	1		
112.	Zestaw tablica magnetyczna	Zestaw powinien zawierać tablicę magnetyczną o wymiarach od 32cm x 25cm do 36cm x 42cm, literki, cyferki i podstawowe znaki na magnes, marker wraz z końcówką zmazującą, minimum 3 kolorowe kredy, gąbka do zmazywania.	szt.	1		
113.	Zwierzęta koraliki podkładki do prasowanek	Zestaw powinien zawierać od 5000 do 6000 koralików, podkładki, instrukcję, inspiracje oraz papier do zaprasowywania.	szt.	1		
114.	Prasowanki w wiaderku	Zestaw kolorowych koralików z tworzywa sztucznego do zaprasowania, zawierający minimum 5000 szt.	szt.	1		
115.	Mozaikowe dekoracje drewniane	Mozaika z trójkątów i rombów.	szt.	1		
116.	Koraliki, łańcuszek zwierzątko	Zestaw do tworzenia własnej biżuterii powinny zawierać koraliki w kształcie zwierzątek i sznureczki.	szt.	1		
117.	Druciki kreatywne – zestaw klasowy	Miękkie druciki w różnych kolorach od 40 do 50 szt.	szt.	1		
118.	Wstążki . Zestaw kreatywny	Komplet zawiera wstążki w różnych kolorach i szerokościach od 75g do 100g.	szt.	1		
119.	Kolorowe patyczki	Drewniane kolorowe patyczki w zestawie powinno być minimum 100 sztuk.	szt.	1		
120.	Plecionka	Plecionka ze sznurka lub żyłki, długość 80-100 cm, 50 -100 sztuk w różnych kolorach.	szt.	1		
121.	Kolorowe włóczki	Zestaw kolorowych włóczek, od 10 do 12 kolorów w zestawie.	szt.	1		
122.	Plastikowe igły	Zestaw powinien zawierać nie mniej niż 10 szt. plastikowych, tępych igieł o długości 70 - 75 mm.	szt.	1		
123.	Walki gąbki z fakturą	Walki do tworzenia wzorów, wykonane z gąbki, o szerokości minimum 7 cm, w zestawie od 3 do 6 szt.	szt.	1		
124.	Pędzle z gąbki	Zestaw pędzli z okrągłą gąbką o średnicy minimum 20 mm, w zestawie od 12 do 25 pędzli.	szt.	1		
125.	Pędzle mopy	Piankowe pędzle minimum 4 szt. w zestawie, rączka plastikowa.	szt.	1		
126.	Pędzelki na palce	Zestaw minimum 9 pędzelków z nakładkami z tworzywa sztucznego do pracy w terapii ręki.	szt.	1		
127.	Tacki do prac plastycznych, duże	W zestawie 3-4 szt, wymiary od 25cm x 20cm do 40,5 cm x30,5 cm.	szt.	1		
128.	Podkładki do prac plastycznych	Podkładki do prac plastycznych wykonane z tworzywa, wym. od 34cm x 25 cm do 40 cm x 60 cm	szt.	4		
129.	Stojak na pędzle	Stojak do przechowywania i suszenia pędzli wykonany z tworzywa sztucznego.	szt.	1		
130.	Tacki z lejkiem	Tacki do farb z lejkiem nie mniej niż 4	szt.	1		

		sztuki w zestawie, plastik, wymiary minimum 14 x 12 cm.				
131.	Akwarele	Akwarele 12 kolorów. Komplet farb wodnych, 12 kolorów.	szt.	1		
132.	Farby do malowania palcami	Farby do malowania palcami Bezpieczne, nietoksyczne farby na bazie wody. Minimum 6 kolorów, pojemność 75 ml.	szt.	1		
133.	Farby sensoryczne	Farby sensoryczne. Farby fakturowe. Zestaw powinien zawierać minimum 6 kolorów, opakowania po 500 ml.	szt.	1		
134.	Zestaw arkuszy wydrapywanek w kolorze tęczowym.	Zestaw arkuszy. Wielokolorowe, tekturowe arkusze, pokryte czarną powłoką. Zestaw powinien zawierać minimum 8 arkuszy o wym. nie mniejszych niż 21 x 15 cm i minimum 8 plastikowych patyczków o zaostromej oraz płaskiej końcówce.	szt.	1		
135.	Wyprawka dla 5-osobowej grupy dzieci na cały rok	Pomoc dydaktyczna. Wyprawka dla minimum 5-osobowej grupy dzieci na cały rok. W skład wyprawki powinny wejść co najmniej: papier kolorowy rysunkowy A3, papier rysunkowy biały A4, karton kolorowy, karton kolorowy dwustronnie, kredki świecowe (minimum 12kol.) plastelina - różne kolory, nożyczki tradycyjne, krepina karbowana, klej, tempery 0,5-litrowe - minimum 6 kolorów, pędzle standard okrągłe 8 mm.	szt.	1		
136.	Klocki przestrzenne	Klocki przestrzenne. Kolorowe, różnokształtne elementy: trójkąty, kwadraty, pięcioboki i sześcioboki. Klocki w nie mniej niż 4 kolorach (np.: czerwonym, żółtym, niebieskim i zielonym); minimum 180 elementów.	szt.	1		
137.	Klocki magnetyczne	Pomoc dydaktyczna. Klocki magnetyczne- od minimum 180 elementów, zestaw składa się z kolorowych patyczków i magnesów w kształcie kulek.	szt.	1		
138.	Klocki w kształcie patyczków	Kolorowe klocki do zabaw przestrzennych w kształcie patyczków-łączników i patyczków o innych kształtach, maksymalnie 300 klocków.	szt.	1		
139.	Karty pracy do klocków w kształcie patyczków	Karty pracy do klocków w kształcie patyczków o wymiarach minimum 11,5 x 11,5 cm, od 22 do 26 sztuk + pudełko.	szt.	1		
140.	Klocki konstrukcyjne w kształcie języków	Zestaw kolorowych klocków w kształcie języków, minimum 90 elementów; materiał: tworzywo sztuczne.	szt.	1		
141.	Karty pracy do klocków w kształcie języków	Karty pracy do klocków w kształcie języków minimum 24 szt.	szt.	1		
142.	Klocki typu Mozaika	Zestaw powinien zawierać minimum 250 elementów wykonanych z drewna, mających kształty różnokolorowych figur geometrycznych. Z mniejszych kształtów można tworzyć większe. Całość	szt.	1		

		zapakowana w drewniane pudełko.				
143.	Karty pracy do klocków typu Mozaika	Karty pracy do klocków typu Mozaika-wymiary minimum 11,5 x 11,5 cm, nie mniej niż 24 szt.	szt.	1		
144.	Tablica magnetyczna z labiryntem matematycznym	Matematyczny labirynt powinien posiadać tunele wycięte w płaskiej drewnianej tabliczce, pokrytej płytą z pleksi. Każdy tunel powinien kończyć się dołkiem z przyporządkowaną mu cyfrą od 1 do 10 oraz rysunkiem takiej samej liczby przedmiotów w określonym kolorze.	szt.	1		
145.	Zestaw dwóch gier układanka z koralików i gra typu Chińczyk	Zestaw powinien zawierać dwustronną tablicę z gramami, koraliki w nie mniej niż 9 kolorach i minimum 24 karty pracy ze wzorami oraz minimum 4 drewniane kostki do gry.	szt.	1		
146.	Karty metaforyczne do rozpoznawania uczuć i emocji	Gra powinna rozwijać pamięć mechaniczną dzieci poprzez rozpoznawanie uczuć i emocji na podstawie mimiki twarzy oraz gestów. Zestaw powinien zawierać minimum 40 kart o wymiarach około 4 x 8 cm z kolorowymi rysunkami zwierząt wyrażającymi różne emocje. Opakowanie drewniane z wysuwającym wieczkiem.	szt.	1		
147.	Gra rozwijająca spostrzegawczość i koncentrację	Zestaw powinien zawierać ponad 50 okrągłych kart z mnóstwem rysunków różnej wielkości w metalowym, okrągłym pudełku i instrukcję z minimum 5 wariantami gier..	szt.	1		
148.	Gra skojarzeń	Gra planszowa do rozwijania umiejętności komunikacji i relacji z innymi. Zestaw powinien zawierać minimum 84 wielkoformatowe karty, 1 planszę z torem punktów wewnątrz pudełka, minimum 6 drewnianych pionków królików, nie mniej niż 36 znaczników głosowania.	szt.	1		
149.	Gra planszowa na spostrzegawczość i skojarzenia	Gra powinna zawierać planszę, nie mniej niż: 84 karty, 12 tabliczek do głosowania, 24 znaczniki i 12 drewnianych pionków w kształcie np. królików. Przeznaczona dla nie więcej niż 12 graczy.	szt.	1		
150.	Karty rozwojowe dla dzieci	Karty metaforyczne do pracy z dziećmi. Zestaw powinien zawierać nie mniej niż 41 kart obrazkowych i minimum 3 dodatkowe karty niespodzianki oraz książeczkę z propozycjami gier i zabaw.	szt.	1		
151.	Gra ucząca empatii	Gra rozwijająca umiejętności emocjonalne i społeczne. Powinna zawierać nie mniej niż: 68 kart obrazów, zestaw 12 kart, 36 kart przewidywania, 7 pionków delfinów, 3 klejnoty oraz dwustronną planszę z torem punktacji.	szt.	1		
152.	Gra do układania opowieści.	Gra powinna zawierać minimum 4 plansze graczy, nie mniej niż 40 żetonów z rysunkami i woreczek. Żetony mają kształt kwadratów, prostokątów, kółek i elips. Rozwija wyobraźnię i kreatywność,	szt.	1		

		inspirując do układania opowieści.				
153.	Gra w zgadywanie kim lub czym się jest	Gra planszowa polega na odgadywaniu kimś się jest na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Pudełko powinno zawierać minimum 110 kart, minimum 4 opaski, klepsydrę.	szt.	1		
154.	Plakat prezentujący sposoby na złość	Plakat ilustrujący bezpieczne sposoby odreagowania złości.	szt.	1		
155.	Kostki do gry ćwiczące wyobraźnię i kreatywność w tworzeniu opowieści	Gra powinna zawierać minimum 9 sześciennych kostek, a na każdej ścianie kostki znajduje się odmienny zestaw ilustracji. Gra rozwijająca wyobraźnię i kreatywne myślenie oraz umiejętności komunikacyjne.	szt.	2		
156.	Kostki do gry ćwiczące wyobraźnię i kreatywność w tworzeniu opowieści na podstawie określonych czynności	Gra powinna zawierać minimum 9 sześciennych kostek, a na każdej ścianie kostki znajduje się inny zestaw ilustracji, opisujący słowa związane z wykonywaniem czynności.. Gra rozwijająca wyobraźnię i kreatywne myślenie oraz umiejętności komunikacyjne.	szt.	2		
157.	Kostki do gry ćwiczące wyobraźnię i kreatywność w tworzeniu opowieści na podstawie baśni	Gra powinna zawierać minimum 9 sześciennych kostek, a na każdej ścianie kostki znajduje się odmienny zestaw ilustracji ukazujący słowa związane z popularnymi baśniami, mitologią oraz średniowieczem. W zestawie powinny znajdować się dodatki 3-kostkowe: baśnie, mity i średniowiecze. Gra rozwijająca wyobraźnię i kreatywne myślenie oraz umiejętności komunikacyjne.	szt.	2		
158.	Gra w pytania	Gracze powinni mieć możliwość odpowiadania na wylosowane pytania lub wykonywania zadań. Pudełko powinno zawierać minimum: 96 żetonów z pytaniami/zadaniami, kostkę z oczkami, kostkę i karty opisujące np.: stan uczuć, 1 notes.	szt.	1		
159.	Gra terapeutyczna do poznania i zrozumienia siebie	Gra powinna umożliwić poprawę komunikacji interpersonalnej oraz rozwinać umiejętność uważnego słuchania. Gra powinna zawierać kolorową planszę karty pytań i scenek z życia, umożliwiających wyrażanie myśli i uczuć uczestników gry. Gra powinna zawierać co najmniej 4 pionki do gry, 4 kostki oraz książeczkę z instrukcją do gry.	szt.	1		
160.	Gra terapeutyczna o potworach	Gra powinna rozwinać umiejętność współpracy w grupie. Powinna ona zawierać pudełko spełniające funkcję schowka – szafy, karty potworów (minimum 20 sztuk) i łowców (minimum 2 sztuki).	szt.	1		
161.	Gra	Gra przeznaczona dla psychologów,	szt.	1		

	terapeutyczno- edukacyjna o uczuciach dzieci	pedagogów, psychoterapeutów w celu rozpoznania emocji dzieci, ich myślenia, komunikacji w grupie. Gra powinna zawierać 1 planszę, co najmniej 25 kart symbolizujących znane dzieciom doświadczenia, minimum 25 kart nowych prób i wyzwań, kostkę do gry.				
162.	Gra terapeutyczna dotycząca emocji	Gra terapeutyczna powinna rozwinąć umiejętność nazywania, rozumienia i wyrażania emocji. Opakowanie powinno zawierać minimum 6 plansz, komplet pionków, kostkę i książeczkę z instrukcją wykorzystania gry.	szt.	1		
163.	Karty dotyczące rozwiązywania problemów dla dzieci od 12 roku życia	Gra powinna zawierać minimum 50 kart i 50 odpowiedzi. Karty przeznaczone do zajęć grupowych. Celem gry powinna być nauka rozmowy o emocjach, aktywnego słuchania i wypowiadania się na różne tematy.	szt.	1		
164.	Gra o emocjach.	Gra powinna zawierać ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawić można różne emocje. Celem gry powinna być nauka rozmowy o emocjach, ich wyrażania i nazywania.	szt.	1		
165.	Piasek kinetyczny 5kg	Piasek do modelowania. w wiaderku zawierającym nie mniej niż 5 kg.	szt.	2		
166.	Tacki drewniane do zabawy piaskiem kinetycznym	Dwa komplety, w każdym zestawie nie mniej niż 4 drewniane tacki o wymiarach minimum 32 x 23 x 1,5 cm.	szt.	2		
167.	Kamykowa gra strategiczna typu HUSBao	Gra. Zestaw powinien zawierać pudełko drewniane o wymiarach nie mniejszych niż 44 cm x 25 cm x 2,1 cm, oraz od 70 do 80 kamieni w woreczku. Plansza do gry powinna posiadać nie mniej niż 32 dołki rozmieszczone w minimum czterech równoległych rzędach po osiem.	szt.	1		
168.	Test zainteresowań	Służy do poznania swoich predyspozycji i pomiaru zainteresowań w różnych sferach życia np.: naukowych, językowych, społecznych, literackich, muzycznych, plastycznych. Zestaw powinien zawierać podręcznik (z polską standaryzacją), minimum 20 arkuszy pytań i nie mniej niż 100 arkuszy odpowiedzi.	szt.	1		
169.	Test rodzice a młódzież	Test powinien zawierać pięć skal odpowiadających pięciu postawom rodzicielskim: akceptacji-odrzućenia, nadmiernie wymagającej, autonomii, niekonsekwentnej, nadmiernie ochraniającej. Komplet powinien zawierać podręcznik, kpl. arkuszy- minimum 50egz.	szt.	1		
170.	Test postaw rodzicielskich	Kwestionariusz jest przeznaczony do badania postaw rodzicielskich, składa się z dwóch wersji - przeznaczonej do oceny postaw rodzicielskich matki oraz służącej ocenie postaw rodzicielskich ojca. Komplet powinien zawierać podręcznik,	szt.	1		

		minimum 50 arkuszy.				
171.	Kwestionariusz do badania agresji	Kwestionariusz przeznaczony jest do pomiaru agresywności dzieci i młodzieży.	szt.	2		
172.	Teczka pracy z dziećmi i młodzieżą z orzeczeniem o potrzebie kształcenia specjalnego -karty pracy, scenariusze zajęć	Zestaw pomocy dydaktycznych powinien składać się z publikacji wymiennokartkowej, pendrive'a z materiałami do zajęć i dostępu do portalu internetowego. Zestaw powinien obejmować scenariusze zajęć rewalidacyjnych, rewalidacyjno-wychowawczych, korekcyjno-kompensacyjnych, logopedycznych, socjoterapeutycznych i innych o charakterze terapeutycznym, a także ćwiczenia usprawniające procesy poznawcze z wykorzystaniem różnych metod, konspekt zajęć rewalidacyjnych z uczniem niedowidzącym, plansze do gier edukacyjnych, historyjki obrazkowe, i inne	szt.	1		
173.	Materac– lekki wym. 100x100	Pomoc dydaktyczna - 2 materace gimnastyczne 100cm x100cm, pokrycie- materiał PCV, skóropodobny, łatwo zmywalny, wypełnienie pianka poliuretanowa utwardzana.	szt.	2		
174.	Fakturowe kwadraty - zestaw podstawowy	Pomoc dydaktyczna - fakturowe kwadraty - zestaw minimum 6 sztuk o wymiarach każdego elementu nie mniejszych niż 40 x 40 cm, wypełnienia i pokrycia to m.in.: miękkie piłeczki, długie futerko, krótkie futerko, groch, folia, chropowata guma.	szt.	1		
175.	Fakturowe kwadraty - zestaw uzupełniający	Zestaw powinien zawierać minimum 3 kwadraty z różnym wypełnieniem (m. in.: piłeczki ping pongowe, trawa), z pokryciem z tkaniny bawełnianej, podszyte antypoślizgową gumą, wymiary nie mniejsze niż 40 x 40 cm.	szt.	1		
176.	Trampolina	Pomoc dydaktyczna – trampolina, średnica minimum 100 cm, wysokość minimum 23 cm, obciążenie do 100 kg.	szt.	1		
177.	Pałeczki świecące w ciemności	Pałeczka świecąca w ciemnościach do 24 godzin, długość nie mniejsza niż 25 cm, w zestawie minimum 10 sztuk.	szt.	1		
178.	Rehabilitacyjny bączek, topek	Pomoc dydaktyczna – rehabilitacyjny bączek, topek, stożek; minimalne wymiary - śr. 80 cm • wys. 44 cm.	szt.	1		
179.	Stolik sportowy z akcesoriami	Pomoc dydaktyczna - Stolik sportowy z akcesoriami 1 szt. Stolik powinien być wykonany z płyty lub sklejk o wymiarach minimum 90 x 60 x 80, Akcesoria - minimum 60 elementów, m. in.: zestaw gimnastyczny, różne piłki, kręgle, Ringo, woreczki z grochem., mini szczudła szarfy platforma na kółkach itp.	szt.	1		

180.	Labirynt z koralików na metalowych prętach	Pomoc dydaktyczna służąca rozwijaniu umiejętności motorycznych dzieci oraz sprawności rąk. Zestaw kolorowych labiryntów na podstawie wykonanej z drewna lub płyty wiórowej, o długości lub średnicy 50-70 cm. Labirynt tworzą metalowe pręty przypominające formę i kształtem rośliny, zwierzęta lub kolejkę górską. Każdy z kształtów powinien posiadać zestaw koralików. Minimum 5 prętów.	szt.	1		
181.	Mozaika z kołeczków	Pomoc dydaktyczna – Mozaika edukacyjna zawiera minimum 600 kołeczków lub groszków w różnych kolorach, podkładki perforowane lub siatki	szt.	1		
182.	Tablica magnetyczna typu Mandala	Pomoc dydaktyczna - tablica magnetyczna do tworzenia mandali powinna być dwustronna - po jednej stronie czarna we wzory, po drugiej biała suchocierna. Układanka powinna zawierać magnetyczne klocki minimum w 8 kolorach, nie mniej niż 460 elementów.	szt.	1		
183.	Płytki z fakturą	Pomoc dydaktyczna – płytki o różnej fakturze. Zestaw chodników z różnymi fakturami zapewniającymi efekt stymulacji receptorów stóp powinien zawierać 6-8 elementów. Płytki powinny być wykonane z drewna o wymiarach nie mniejszych niż 29,5x23,5x1,6 cm.	szt.	1		
184.	Chusta animacyjna	Pomoc dydaktyczna do animacji - chusta wielokolorowa o średnicy nie mniejszej niż 5 m z minimum 8 uchwyty, maksymalne obciążenie 10 kg, na środku siateczka.	szt.	1		
185.	Ścieżka sensoryczna z fakturami	Pomoc dydaktyczna – Ścieżka powinna być wykonana z tworzywa sztucznego. W zestawie od 8 do 12 elementów o różnej fakturze wyposażonych w antypoślizgowy system.	szt.	1		
186.	Sensoryczne kamienie (zestaw)	Pomoc dydaktyczna. Zestaw powinien zawierać nie mniej niż 4 sztuki okrągłych, różnokolorowych dysków sensorycznych z wypustkami, do ćwiczeń równowagi. Wymiary minimum 8 x 16 cm.	szt.	1		
187.	Hamak terapeutyczny	Pomoc dydaktyczna - Hamak terapeutyczny, elastyczny do integracji sensorycznej, powierzchnia do leżenia nie mniejsza niż 65 cm x 120 cm, obciążenie minimum 50 kg, mocowanie jednopunktowe.	szt.	1		
188.	Zestaw montażowy do mocowania hamaków do sufitu	Pomoc dydaktyczna - Zestaw do mocowania hamaków do sufitu.	szt.	1		
189.	Tunel prosty	Pomoc dydaktyczna do integracji sensorycznej, służąca do zabaw polegających na pokonywaniu odległości w tunelu. Średnica nie mniejsza niż 46 cm i długość nie większa niż 180 cm, spełnia	szt.	1		

Dostawa pomocy dydaktycznych na potrzeby Szkoły Podstawowej nr 4 im. Marii Konopnickiej w Sieradzu w ramach projektu pn. „Wiem więcej, mogę więcej – inwestycja w przyszłość uczniów SP nr 4 w Sieradzu”

		normy bezpieczeństwa.				
190.	Tunel w kształcie zygza	Pomoc dydaktyczna do integracji sensorycznej. Tunel w kształcie zygza o wymiarach minimalnych- średnica 46 cm, długość 280 cm.	szt.	1		
191.	Piankowa mata do masażu stóp	Pomoc dydaktyczna - piankowa mata do masażu stóp z wypustkami, z możliwością łączenia elementów ze sobą na zasadzie puzzli. – nie mniej niż 4 szt. Wymiary pojedynczego elementu maksymalnie 32 x 32 cm. Pojedyncze elementy powinny mieć kształt kwadratu lub prostokąta.	szt.	1		
192.	Kładka równoważna	Pomoc dydaktyczna- kładka równoważna powinna być wykonana z elementów drewnianych i sklejek. Wymiary minimum 140 x 22 cm.	szt.	1		
193.	Materac 3-częściowy niebieski - kształtka rehabilitacyjna	Pomoc dydaktyczna- Materac 3 częściowy elementy powinny być obszyte trwałą tkaniną PCV, niezawierającą ftalanów, • wym. minimum po rozłożeniu 180 x 60 x 5 cm.	szt.	3		
194.	Namiot do terapii	Pomoc dydaktyczna- namiot, długość boku nie mniejsza niż 110 cm x 110 cm x 110 cm, max. obciążenie 50 kg.	szt.	1		
195.	Siedzisko w kształcie gruszki	Siedzisko wypełnione granulatem, dopasowujące się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów. Wymiary minimum 60 cm x 75 cm, kolor żółty.	szt.	1		
					SUMA	